

# **Regulamin konkursu na scenariusz gry miejskiej- Questing józefowski, czyli Józefowskie Gry Miejskie**

## **Informacje ogólne**

1. Regulamin określa warunki uczestnictwa w konkursie na zaprojektowanie zadań do scenariusza oraz napisanie scenariusza gry miejskiej realizowanej na terenie miasta Józefów, oraz tryb przeprowadzania konkursu.
2. Organizatorami konkursu są: Stowarzyszenie „Uśmiech dla Dwójki”, Stowarzyszenie „Józefowska Trójka”, Rada Rodziców SP1 oraz Miejski Ośrodek Kultury.
3. Konkurs skierowany jest do uczniów wszystkich szkół podstawowych z terenu Józefowa.
4. Prace mają być realizowane i zgłaszane zespołowo. Zespołem jest grupa osób przystępująca do Konkursu i powinna składać się z uczniów oraz koordynatora-opiekuna grupy. Zespół może liczyć min. 3 osoby a max. 8 osób.
5. Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.

## **Cele konkursu**

1. Podnoszenie poziomu wiedzy historycznej, kulturalnej i społecznej związanej z miastem Józefów wśród młodzieży i wszystkich mieszkańców miasta.
2. Pobudzanie innowacyjności, kreatywnego myślenia i rozumowania wśród młodzieży.
3. Doskonalenie umiejętności podejmowania decyzji i rozwiązywania trudnych i złożonych problemów.
4. Promowanie interdyscyplinarności oraz wykorzystywania nowych technologii w edukacji i życiu codziennym.
5. Doskonalenie zespołowych umiejętności młodzieży.
6. Promowanie ekologicznego trybu życia.
7. Doskonalenie umiejętności wyszukiwania, krytycznej analizy oraz selekcji informacji- analiza i interpretacja tekstów, map, planów, orientacji terenowej.
8. Popularyzowanie wiedzy o mieście z uwzględnieniem zjawisk, postaci, wydarzeń o znaczeniu lokalnym i regionalnym.

## **Zakres i tematyka, wymagania i organizacja konkursu**

1. Zadaniem jest przygotowanie zadań do scenariusza i ułożenie scenariusza gry miejskiej. W scenariuszu powinno znaleźć się: minimum 5 przystanków z

opracowanymi zadaniami w dowolnej formie: rebusów, zagadek, orientacji w terenie, znalezienia istotnego elementu, itp..

2. Zadania do scenariusza gry winny mieć charakter interdyscyplinarny.
3. Wybór trasy należy do uczestników Konkursu.
4. Tematyka zadań musi być związana z miastem Józefów- jego historią, kulturą, postaciami, które odegrały lub odgrywają istotną rolę w mieście lub kraju, wydarzeniami istotnymi z punktu widzenia tożsamości „małej ojczyzny” lub naszego Państwa, naszą architekturą, topografią czy przyrodą.
5. W celu wsparcia uczestników konkursu, Organizatorzy umożliwią kontakt w zakresie konsultacji z ekspertami inicjatywy w zakresie historycznym, przyrodniczym, geograficznym, architektury i innych dziedzin. Prośby o kontakt należy kierować na adres: [grymiejskiejozefow@gmail.com](mailto:grymiejskiejozefow@gmail.com)
6. Do konkursu zgłaszamy prace oryginalne, samodzielnie stworzone przez zgłoszoną grupę.
7. Nadsyłane prace winny zawierać imiona i nazwiska twórców, tytuł trasy, zakres tematyczny gry, opis trasy (przystanków i wyznaczonych zadań), oraz materiały dla zawodników- quizy, zagadki, rebusy, polecenia, instrukcje, materiały informacyjne, opisy.
8. **Scenariusze należy przesyłać do dnia 10.06.2021** na adres e-mail: [grymiejskiejozefow@gmail.com](mailto:grymiejskiejozefow@gmail.com)
9. Każda grupa może zgłosić do konkursu jeden scenariusz. Prace zgłaszane do konkursu nie mogą być przedmiotem zgłoszeń w innych konkursach.
10. Wszelkie pytania dotyczące konkursu należy kierować na adres mailowy: [grymiejskiejozefow@gmail.com](mailto:grymiejskiejozefow@gmail.com)
11. **Wyniki konkursu zostaną ogłoszone do dnia 20.06.2021**

## Ocena prac

1. W skład Komisji oceniającej wejdą: po jednym przedstawicielu organizatorów oraz zaproszeni eksperci.
2. Prace będą oceniane w następujących kategoriach:
  - a) Kreatywność i różnorodność zadań,
  - b) Trafność doboru zadań do tematyki scenariusza,
  - c) Interdyscyplinarność zadań
  - d) Jakość i atrakcyjność materiałów przygotowanych dla uczestników gry,
  - e) Spójność scenariusza
3. W każdej kategorii praca może uzyskać 20 pkt. Maksymalna ilość punktów do uzyskania to 100
4. Oceny zatwierdzone przez Komisję są ostateczne i nie przysługują od nich odwołanie.

5. Organizatorzy przewidują wyłonienie jednego scenariusza, który zostanie zrealizowany w mieście. Zwycięska grupa otrzyma nagrodę w postaci vouchera o wartości 1500 zł do sklepu Decathlon.
6. Organizator zastrzega sobie prawo przyznania wyróżnień.

#### **Postanowienia końcowe**

1. Zgłoszenie do konkursu jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu.
2. Regulamin jest dostępny na stronach internetowych organizatorów.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem rozstrzygać będą organizatorzy Konkursu.