



## „Nie może być! Czyli jak to jest, że coś jest”

**Organizator:** Miejski Ośrodek Kultury w Józefowie.

**15 wydruków – rozmiar 100 x 70 cm, do oprawienia.**

**Umowa użyczenia.**

**Kontakt:** [a.parzych-bucka@mokjosefow.pl](mailto:a.parzych-bucka@mokjosefow.pl)

**Najnowsza wystawa ilustracji i tekstów pochodzących z książki „Nie może być! Czyli jak to jest, że coś jest” autorstwa mieszkańców Józefowa: Dominiki Stadnickiej - Strzembosz i Marcina Strzembosza, Wydawnictwo Muchomor 2023**

Skąd się wzięło myślenie? Niektórzy mówią, że ze starożytnej Grecji. Dawno, dawno temu kilku jej szanowanym mieszkańcom przydarzyło się bowiem coś bardzo dziwnego. Aż trudno w to doprawdy uwierzyć. Nikt wcześniej przecież nie przypuszczał, że świat może – ot tak po prostu – wpaść człowiekowi do głowy. Spostreegli to dopiero oni: pierwsi greccy miłośnicy mądrości. A wtedy zaczęły się dziać takie rzeczy, że... postanowiono je nazwać zagadkowym słowem FILOZOFIA. Co ono znaczy, można by długo opowiadać. Najlepiej jednak jest się o tym przekonać samemu. To zaś zaczyna się zwykle tak, że nagle trzeba zapytać: jak to właściwie jest?

**Dominika Stadnicka - Strzembosz:** autorka książki, pedagog, absolwentka Wydziału Pedagogicznego Uniwersytetu Warszawskiego, gdzie w 2011 roku uzyskała tytuł doktora. Autorka wydanej nakładem WUW książki "Wychowanie jako miłość". Interesuje się filozofią edukacji. Współpracuje z miesięcznikiem "Wychowawca". Prywatnie szczęśliwa żona i mama trójki dzieci.

**Marcin Strzembosz:** ilustrator książek, z wykształcenia grafik (absolwent warszawskiej Akademii Sztuk Pięknych). Zawodowo zajmuje się ilustracją książek dla dzieci i młodzieży oraz prowadzeniem zajęć plastycznych i ceramicznych. Od 2015 roku w józefowskim MOK-u prowadzi zajęcia z dziećmi według autorskiego projektu: „W jaskini plastycznego lwa”. Lubi wymyślać terenowe gry i opowieści do snu, uwielbia fotografować przyrodę podczas wspólnych wycieczek górskich – czym naraża się na oznaki zniecierpliwienia innych członków rodziny... Ma żonę Dominikę i trójkę dzieci. Współpracuje z Wydawnictwami: Adam, Edycja św. Pawła, eSPe, Palabra, MOST, Muchomor, Nowa Era, Prószyński i Ska, WAW, Wielokropek, Więż, Wilga, WSiP, Wydawnictwo Święty Wojciech, Znak oraz Muzeum Powstania Warszawskiego. Wykonawca gier dla dzieci dla Muzeum Powstania Warszawskiego.